



魚津市イメージキャラクター

ミラたん

魚津市プレスリリース 平成 29 年 9 月 29 日

つくるUOZUプロジェクト（新分野産業育成事業）
「UOZUゲームフォーラム」の参加者を募集します

「つくるUOZUプロジェクト（新分野産業育成事業）」では、魚津市の地理的制約を受けず、若者が魅力的に感じる新分野の産業として「ゲームの開発・運営」に着目し、人材育成・創業支援・企業誘致等を通じたものづくり産業の活性化を図ることを目的とした事業を実施します。

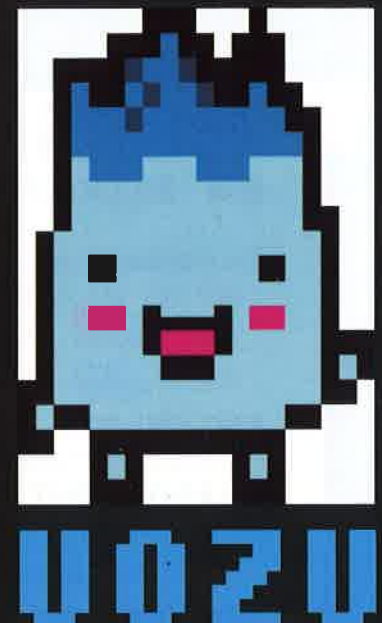
下記のとおり、プロジェクトの事業のひとつ「UOZUゲームフォーラム」の参加者を募集いたします。

- 1 開催日時 平成 29 年 11 月 12 日（日）10：00～17：00（9：30 受付開始）
- 2 会場 新川文化ホール
- 3 主催 つくるUOZUプロジェクト（新分野産業育成事業）実行委員会
協力 魚津商工会議所青年部
- 4 内容 別添チラシ 参照
- 5 募集・告知方法
 - ・ 広報うおづ 10 月号及び商工会議所会報へのチラシ折込み
 - ・ 市ホームページ及び専用 facebook「つくるUOZU」での告知
 - ・ 県内大学校・大学・専門学校・高校・雇用対策機関・企業への集客依頼により告知し、FAX又はメールにて申込み受付
- 6 「つくるUOZUプロジェクト（新分野産業育成事業）」について
 - 別紙 1 つくるUOZUプロジェクト（新分野産業育成事業）について
 - 別紙 2 平成 29 年度事業概要・背景・事業計画 参照

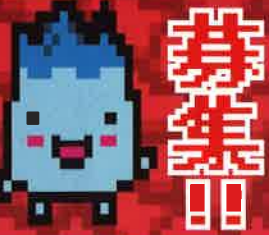
担当部署 魚津市商工観光課商工労働係
（課長：江田 直樹）
（担当：廣田 彰、谷越 愛子）
電話 0765-23-6195 FAX 0765-23-1060
E-Mail syokokanko@city.uzu.lg.jp

2017.11/12[日] **参加無料** UOZUゲームフォーラム

2017.12/23-24[土日] UOZUゲームハッカソン



ゲームクリエイター育成プロジェクト
主催 つくるUOZUプロジェクト実行委員会
協力 魚津商工会議所青年部



ゲームクリエイターや業界に興味のある方！
VRのコンテンツを体験してみたい方！
ハッカソンで腕試しをしたい方！

魚津市の新産業戦略として実施するゲームクリエイター育成プロジェクトです。
首都圏から離れた地でも、先端技術を駆使しながら自分の好きな仕事ができる！
新しい産業でふるさとを盛り上げる！その第一歩を踏み出してみませんか？

開催内容

詳細はfacebookページで配信中!

f つくるuozu

- セミナー
- VR体験
- 開発講座
- ハッカソン

UOZUゲームフォーラム

定員100名

2017.11/12[日]

会場 新川文化ホール

受付 9:30~ 開催 10:00~17:00

セミナー

「魂は合ってるか?!」

『大東京トイボックス』漫画家
"うめ"氏が語るゲーム業界のクリエイティブ



うめ氏 (小沢 高広氏)

ゲーム業界の世界をリアルに描き、業界に多くの影響を与えた漫画作品『大東京トイボックス』の"うめ"の原作者・小沢高広氏にゲームクリエイターという職業の魅力・ものづくりのリアルについて語っていただきます。

「やりたい事をもぎ取っていく方法」

アニメ「有頂天家族」主題歌でも話題となった音楽ユニットmilkclubボーカル
bamboo氏が語る「自分たちが作りたいもの」を作るとのこと



bamboo氏 (竹内 博氏)

ゲーム会社の代表、ロックバンドのボーカル、クラウドファンディングサイトの顧問など様々な領域で活躍されるbamboo氏に、そのユニークな経歴の背景や、そこから得たナレッジについて語っていただきます。

VR体験

コンテンツを無料体験!

北陸初のVRゲームセンター「アルファVR」のVRゲームコンテンツを無料体験!



開発講座

ゲーム開発講座 (基礎)

12月に開催されるハッカソンに向けて、ゲーム開発に取り組んだことのない方向けに、開発環境の整え方や勉強のポイント等を解説する基礎講座を実施します。

ゲーム業界 本音でこたえる質問会

ゲーム業界の第一線で活躍するクリエイターたちが、業界に興味を持つあなたの疑問に直接お答えします。

UOZUゲームハッカソン

定員30名

2017.12/23-24[土日]

会場 片貝公民館 (旧魚津市立片貝小学校)

ハッカソン

2日間のゲーム開発合宿!

北陸地域の若者を対象に、ハッカソンイベントを開催します!
参加者同士で面白いコンテンツを考え、実際に動くゲーム作りに挑戦します。
プログラマーだけでなく、企画、デザイン、サウンド等の幅広い参加者を募集。
クリエイターの第一歩をここでは是非踏み出して下さい!

詳細はfacebookページから随時配信します!

f つくるuozu





参加無料

2017.11/12[日] UOZUゲームフォーラムのご案内

会場案内

会場 新川文化ホール 〒937-0853 富山県魚津市宮津110
☎ 0765(23)1123

公共交通機関でお越しの方

- ・魚津市民バス 市街地巡回ルート (1乗車200円)
東回り  魚津駅前8:50発 - 新川文化ホール前9:21着
西回り  魚津駅前9:20発 - 新川文化ホール前9:43着

お車でお越しの方

- ・駐車場 約700台(無料)

シャトルバスについて

- ・申込状況により、当日、シャトルバスの運行を予定しています。

詳細情報はfacebookから配信予定です。



タイムスケジュール

- 9:30~ 受付開始
- 10:00 セミナー (2講演)
- 12:20 休憩
- 13:30 VR体験会/ゲーム開発講座
ゲーム業界 本気で答える質問会
- 17:00 閉会

お問い合わせ先

魚津市役所商工観光課 担当 谷越・廣田
〒937-0805 富山県魚津市釈迦堂1-10-1
電話 0765(23)6195
FAX 0765(23)1060
メール syokokanko@city.uozu.lg.jp

お申し込み方法

- FAXで...下記の申込書に必要事項を記入し、0765(23)1060へ送信してください。
- メールで...下記の必要事項と同様の項目を記入し、syokokanko@city.uozu.lg.jpへ送信してください。
その際、件名を「11/12 UOZUゲームフォーラム参加申込み」としてください。

※複数人ご参加希望の場合は、すべての方の情報を記載してください。
※お預かりした情報は、つくるUOZUのイベント運営管理及び開催案内業務以外には使用いたしません。

魚津市イメージキャラクター
"ミラたん"



申込書

FAX 0765(23)1060
メール syokokanko@city.uozu.lg.jp

ふりがな

お名前

年齢

歳

ご住所 〒

電話番号

メールアドレス

VR体験会への参加を **希望する・希望しない**

○をつけてください ※どなたでも参加できます

ゲーム開発講座の受講を **希望する・希望しない**

○をつけてください ※18歳以上(高校生除く)の方が対象です

つくるUOZUプロジェクト（新分野産業育成事業）について

【背景】

魚津市は海岸から山間部までの距離が非常に短いという地理的な制約から、工場や事業所の新設に適した広大な企業適地が少なく、大規模な企業誘致が困難であるという現状にある。

また、市内や県内の既存産業に興味薄い若者が、学校卒業後、首都圏等へ就職のために転出してしまふ、あるいは首都圏等の大学に行ったまま戻ってこないといった状況が見受けられる。

ゲーム開発・運営等のクリエイティブな仕事に魅力を感じる若者も多いが、ゲーム関連事業所や芸術系専門学校が存在せず、そのような業に就くにはどうしたら良いのかのノウハウを知る術がほぼない。

【新分野産業として「ゲーム産業」に着目した理由】

近年はハードを製作する工場を要しないオンラインゲームの発展が目覚ましく、インターネットによる通信環境も整備が進んでいるため、首都圏から離れている狭小な土地であっても、担い手を育成し、産業を推進することが可能である。

魚津市においてゲーム産業育成の支援態勢を形成し、地場産業としてのゲーム業界への就業、創業、事業所設置を促進していくことで、県外への若者流出を抑制するとともに、Iターン・Jターン者の受入によって人口増加が促進されることも期待できる。

また、ゲームの開発技術の中で重要とされる先端技術の担い手を育成し、元来からある市内の製造業やIT産業等との事業者間交流や技術継承を行うことを通して、産業を活性化させるという効果も見込める。

【実行委員会設立について】

◇政策立案を行う行政

◇市の経済的発展と地域活性化を支える、民間事業者及び商工団体

◇若者の教育訓練を通し、ものづくり産業を担う人材を育成する大学校

これら、産学官それぞれの分野に携わる関係団体が連携協力し、効果的に事業を実施するため、「つくるUOZUプロジェクト（新分野産業育成事業）実行委員会」を組織し、平成29年9月21日に設立総会を開催した。

【目指す将来像】

ゲーム関連産業に興味を持つ人材を育成し、業界志望者の支援体制を整える。

魚津市においてゲームクリエイターを目指す者が気軽に意見交換や技術継承を行うことができる場が形成されている。

ゲーム関連の創業や事業所設置が盛んに行われ、市内の若者の魅力的な就業先となっているとともに、魚津市から首都圏へ出向き、技術を磨いたのち魚津へUターンする者、また、就業を希望して魚津へIターン・Jターンする者など、人材還流が促進されている。

単なる新分野産業の参入というだけではなく、古くから魚津市を支える製造業・IT産業等との事業者間交流や技術継承を通して、産業の活性化に結び付いている。



つくるUOZUプロジェクト

ゲーム開発技術をイチから学ぶブートキャンプ形式の
人材育成プロジェクト

つくるUOZUプロジェクト実行委員会

平成29年度事業概要

工場等設備投資の地理的な制約を受けず、**将来的な企業誘致やUI/ターンの受け入れが現実的に行える「ゲーム」産業にフォーカスし、開発や企画のスキルの習得を目指し、セミナーおよびハッカソンを実施します。**

ハッカソン (Hackathon) とは…

短期間で集中的に多様な人々で事業開発を行う大会

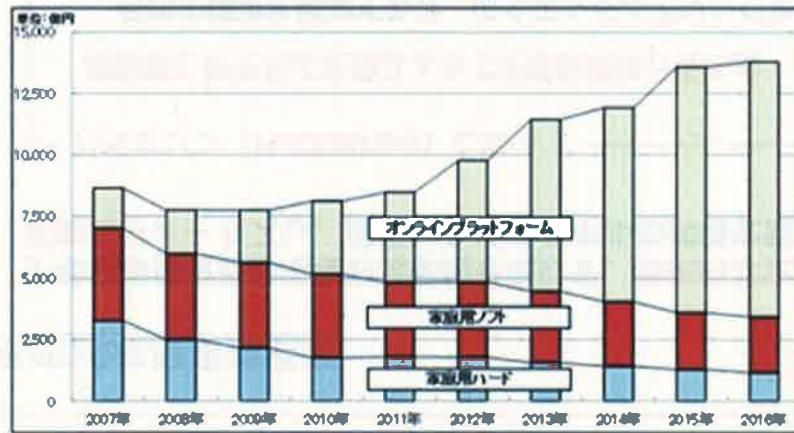
何かの課題を解決する等、広くエンジニアリングを指す“ハック” (hack) と耐久勝負のマラソン (marathon) を組み合わせた**米国IT業界発祥**の造語で、もともとはプログラマーやデザイナーから成る複数の参加チームがマラソンのように、数時間から数日間の与えられた時間を徹して開発を行うものづくりイベントです。

最近では民間大企業その他、経済産業省や自治体などの公的機関による主催も増えてつあります。
また、**IT領域のみならず、商品開発や地域活性化、まちづくりなど、多彩な領域で開催が相次いでいます。**

背景

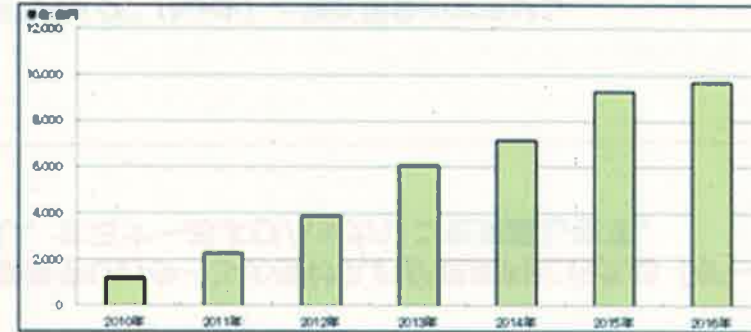
かつては、「ゲーム脳」や「ゲーム中毒」といった弊害の面が多く取り上げられていたゲーム産業ですが、市場規模が国内だけで1兆4千億円と大きな規模で、割合は変わるものの、全体規模が右肩あがり推移。それに対し開発できる人材がまだまだ少なく、マクロ経済的に人材育成価値が非常に高いものです。さらに、日本からの海外展開も非常に積極的に行われており、世界的な市場規模も拡大基調にあります。

【国内 家庭用 / オンラインプラットフォームゲーム市場規模推移】



出典：ファミ通ゲーム日誌 2017
集計期間：2007年1月1日～2016年12月25日（※2017年4月時点での情報に基づいて作成）

【国内 ゲームアプリ市場規模推移】



出典：ファミ通ゲーム日誌 2017
集計期間：2010年12月28日～2016年12月25日（※2017年4月時点での情報に基づいて作成）

ゲームの開発技術の中には、VR（仮想現実）やAR（拡張現実）、MR（複合現実）などの先端技術の開発のスキルも重要になってきており、ゲームの開発だけでなく、医療・工業用途等の分野にも広く応用していただける他、「企画」「設計」「デザイン」「実装（開発）」という、クリエイティブな分野で必要になるスキルを全て網羅しており、非常に学ぶ価値の高い分野です。

こうした背景から、海外においても政府がゲーム開発者や開発自体の支援を行う事例が増えており、成果を出しています。

しかしながら、日本国内においては、こうしたゲーム開発者の育成を行う事例はほとんど無く、自治体規模で人材育成を行う全国初の先進的な事業になります。

29年度事業計画

■セミナー事業 「UOZUゲームフォーラム」

日程：11月12日（日）10：00 - 17：00

年齢：制限なし

場所：新川文化ホール

定員：100名

対象：県内の学生・若者を中心とし、どなたでも

参加費：無料

ゲーム開発者をテーマにした漫画「大東京トイボックス」の原作者・うめ氏によるゲーム業界はどのような世界なのかを語っていただくセッションと、ゲーム開発会社の社長であり、ミュージシャンであるbamboo（竹内博）氏から、ゲーム業界でのロールモデルを語っていただくセッションで構成する、若者への意識喚起のためのセミナーです。



ゲーム業界をテーマにした漫画「東京トイボックス」
「大東京トイボックス」の原作者

うめ(小沢 高広) 氏



ミュージシャンであり、ゲーム会社の社長であり、クラウドファンディングの
キュレーターなど、多彩なクリエイティブ活動で活躍する

bamboo（竹内 博） 氏

さらにセミナー後、最新のVR（仮想現実）コンテンツに触れる体験会と、**ゲーム開発の基礎を学ぶレクチャーを用意しています。**

その後、**レクチャーに参加された方向けに、ゲーム開発の統合開発ソフトである「Unity」のレクチャーをオンライン上で実施し、継続的な学習を支援します。**

29年度事業計画

■ハッカソン事業「UOZUゲームハッカソン」

日程：12月23日（土）～24（日）
場所：片貝公民館（旧片貝小学校）
対象：北陸地域の学生・若者
年齢：18歳以上（高校生除く）～30歳未満

定員：30名（5～6チームを編成）
参加費：未定
テーマ：「Unity」を使ったゲーム開発

セミナー後、継続的な学習をされた方を対象に、それらのアウトプットとなる開発合宿「ハッカソン」を開催します。

2日間、場所・環境・食事・宿泊・多様な開発仲間等、開発に特化出来る環境を全て提供し、集中的にコンテンツ制作をやりきっていただくプログラムです。

短期間で、コンテンツを制作する企画力・設計力、表現するためのデザイン力、実装するための技術力を競います。

優勝したチームには「市長賞」等、就職活動時にもポートフォリオとして活用していただける公的な賞をご用意しております。

※「UOZUゲームハッカソン」の募集は「UOZUゲームフォーラム」開催後から開始いたします。

