

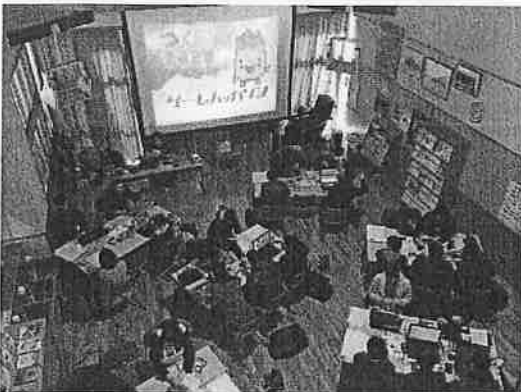
魚津市プレスリリース 令和元年5月30日

つくるUOZUプロジェクト（新分野産業育成事業）
「UOZUゲームハッカソン 夏の陣」取材のご依頼

魚津市内でのゲーム関連産業の活性化及び雇用創出を目指す「つくるUOZUプロジェクト（新分野産業育成事業）」では、昨年度に引き続き、ゲーム開発者育成・支援イベントを定期開催していく予定としております。

6月には、ゲーム会社からの仮想案件を題材として1泊2日で集中的にゲーム開発を行う、ゲーム開発体験合宿「UOZUゲームハッカソン 夏の陣」を下記のとおり開催しますので、当日の取材方よろしくお願ひします。

- 1 開催日時 令和元年6月29日（土）9：30開会～30日（日）18：30終了
- 2 会場 片貝公民館（旧片貝小学校）
- 3 主催 つくるUOZUプロジェクト（新分野産業育成事業）実行委員会
協力 魚津商工会議所青年部
- 4 内容 開催概要や詳しいタイムスケジュールは別紙を参照ください。
- 5 参加申し込み状況について（5月29日現在）
申込者 27名（申込締切6月21日（金）、定員50名、定員を超えた場合は先着順）



前回開催時の様子

(UOZUゲームハッカソン/H29.12.23-24開催)

担当部署 魚津市商工観光課商工振興室
創業支援・企業立地係

(課長：江田 直樹)

(担当：前田 久則、山田 聡)

電話 0765-23-1096 FAX 0765-23-1060

E-Mail syokokanko@city.uozu.lg.jp

「UOZUゲームハッカソン 夏の陣」開催概要

別紙

ゲーム会社からの仮想案件を題材に、オリジナルのゲームを開発する1泊2日の合宿型イベントです。個人参加、チーム参加どちらも可能です。

初心者から経験者までが、楽しみながら協力してゲーム開発を行い、完成を目指します。

ハッカソン…「ハック」と「マラソン」からの造語。一定期間集中的にプログラムの開発等を行い、アイデアや技能を競う催しのこと。IT領域のほか、商品開発や地域活性化など、多彩な領域で開催が相次いでいる。

日時：6月29日（土）～30日（日）（1泊2日）

会場：片貝公民館（旧片貝小学校）

対象：ゲーム開発に興味のある若者をメインターゲットとし、どなたでも（中学生以下参加不可）

※高校生は参加可能（宿泊は不可）。

参加費：1,000円（食費、宿泊費等無料）

日程	時間	内容	詳細・ご取材におすすめのポイント（★）	
29日 (土)	9:00	受付開始		
	9:30	イントロダクション	2日間のスケジュールの紹介、開発内容（仮想案件）の発表 ★参加者全員が集合し、座って話を聞きます。	
	10:00	アイデアソン	面白いゲームについて、アイデアを出し合う ★テーブルに仮グループで座り、付箋へ記入したアイデアを参加者同士で共有したり、簡易企画書を作ります。	
	11:00	チームビルディング	①1名で開発 ②知人とチームを組んで開発 ③当日知らない参加者とチームを組んで開発 いずれかの方法でチームを形成	
	11:30	チーム開発プロジェクトマネジメント	課題管理やスケジュール管理など、チーム開発に必要なプロジェクトマネジメントを行います	
			昼食	
	13:00	開発開始	チーム毎に各開発部屋に分散して、アイデアスケッチや持参のパソコン等を用いて開発を行います	
	19:00	夕食		
20:00	入浴等	開発は各自自由に続ける。就寝時間自由 ★熱意があるチームは、夜通し開発を続けます。 22時に玄関を施錠しますので、深夜に取材を希望される場合は28日（金）までに市に事前ご連絡をお願いします。		
30日 (日)	8:00	朝食		
	9:00	イントロダクション	2日目スケジュールの紹介、課題のヒアリングなど	
	9:30	開発再開	チーム毎に持参のパソコン等を用いて開発を行います	
			昼食	
	16:00	開発終了、プレゼン準備		
	16:30	プレゼン開始	パワーポイントや開発したゲームのデモを通じプレゼン ★チーム毎に制作された特色ある作品を取材いただけます。	
	17:30	審査	審査員：実行委員会役員、ゲーム開発会社役員	
	18:00	審査発表	各賞授与	
18:30	ハッカソン終了	終了後、参加者交流会（自由参加）あり		

※寝食などのケアは会議所青年部や事務局が行い、参加者は開発に集中して取り組んでいただきます。