

仮想案件を題材に、オリジナルのゲームを開発する9日間のゲーム開発イベントです。最終日の発表を目指し、初心者から経験者までが、楽しみながら協力してゲーム開発を行い、完成を目指します。

ゲームジャム…「ゲーム」と「ジャムセッション（ミュージシャン達が即興的に演奏すること）」からなる合成語。ゲームクリエイターが集まり短期間でゲーム制作するイベントのこと。

開催期間：1月23日（土）～31日（日）（9日間）

イベント：スタートイベント 1月23日（土）13：00開始

最終発表会 1月31日（日）10：30開始

会場：Web会議システム「Zoom」を用いて開催

対象：ゲーム開発に興味のある若者をメインターゲットとし、どなたでも

参加費：無料

募集期間：1月20日迄

参加枠：①チーム結成希望枠（初日にチームづくりを行い、ゲーム制作を行います）

②個人・チーム参加枠

制作枠：①富山県高齢福祉課枠 ②日本ゲートボール連合枠

（各団体から提示されたテーマに合わせたゲームを制作）

参加人数見込み：30名程度

## ○タイムスケジュール（予定）

日程	時間	内容	詳細
23日 (土)	13：00	イントロダクション	イベントのスケジュールの紹介
	13：15	制作テーマ（仮想案件）発表①	富山県高齢福祉課から制作内容（仮想案件）の発表
	13：30	質疑応答①	制作テーマに関する質問に答えます
	14：00	制作テーマ（仮想案件）発表②	日本ゲートボール連合から制作内容（仮想案件）の発表
	14：15	質疑応答②	
	15：20	チーム結成サポート ワークショップ	チーム結成希望枠の参加者を対象に、制作ゲームの内容決定やチーム結成に向けたワークショップを開催
	17：00	終了	Web会議終了、各チーム開発開始
31日 (日)	10：30	制作ゲーム発表① (富山県高齢福祉課枠)	各制作チームと映像をつなぎ、各チームの代表者からイベント期間で制作したゲームの発表してもらいます ★チーム毎に制作された特色ある作品を取材いただけます。
	11：30	前半終了	
	14：00	制作ゲーム発表② (日本ゲートボール制作枠)	
	15：00	審査タイム	審査員：富山県高齢福祉課・日本ゲートボール連合関係者 実行委員会関係者
	15：40	審査発表	制作枠ごとにグランプリ発表
	16：00	参加者交流会	オンライン上で実施する参加者同士の交流会
	17：50	終了	