

# つくるUOZU WHAT IS "TSUKURU UOZU PROJECT" ? プロジェクトとは



富山県の東部に位置する富山県魚津市で進められているゲームのまち推進事業「つくるUOZUプロジェクト」。魚津市にゲーム産業を根付かせることを目指して、様々な活動を行っています。



プロジェクトでは、市内にてゲーム開発支援イベントを定期開催するなど、ゲームクリエイターを目指す方々を応援する活動を行っています。

これまでの取り組みで10タイトル以上のオリジナルゲームがプロジェクトから誕生しています。



セミナーやハッカソンをはじめとしたクリエイター育成支援活動のほか、東京ゲームショウに出展するなど、市内にゲーム企業を呼び込むための企業誘致活動にも力を入れています。



幅広い世代に親しみを持ってもらえるよう「つくるUOZUプロジェクト」と名付けられたこの事業は、魚津商工会議所・北陸職業能力開発大学校・魚津市の産学官連携による実行委員会を中心に2017年からスタートしました。



つくるUOZUプロジェクト実行委員会事務局  
〒937-8555 富山県魚津市駅迎堂1-10-1  
魚津市役所商工観光課内  
☎ 0765-23-6195

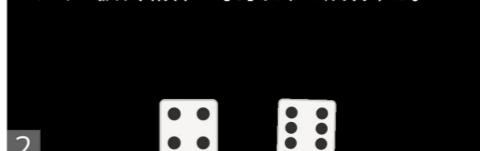
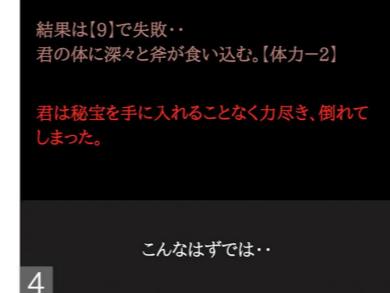


発行 2021年3月 / 本書の内容を権利者の許可なく転載すること及び無断で複製することを禁じます。

## ゴブリン洞窟の秘宝



制作者  
ふじたかし  
ゲームエンジン  
Unity  
ジャンル  
RPG  
プラットフォーム  
PC/Android  
対象年齢  
12歳以上推奨  
価格  
無料  
想定プレイ時間  
10~20分



1 君は秘宝を求めるトレジャーハンター。洞窟内ではゴブリン達が待ち受ける。

2 怪しげなゴブリンに攻撃! 結果はサイコロの目出にかかっている。「ゾロ目」で展開が大きく動くことも。

3 堂々と置いてある宝箱を発見。君ならどうする?

4 強敵に敗北.. こんなときもある。



### 開発者メッセージ

音の臨場感にこだわっていますので、イヤホン等で遊ぶとより楽しめます。また、初回プレイでゲームオーバーになってしまっても、何度も挑戦して頂くことで新たな発見があります。